

Atelier 16 de 13h15
« **Figure de Chladi** »
Bâtiment Palassou - Duboué
Animé par Clovis Darrigan

Atelier 16 de 11h
« **Algorithme** »
Bâtiment Palassou - Duboué
Animé par Germain Salvato Vallverdu
(Enseignant chercheuse/chercheur IPREM)

Atelier 15 de 13h15
« **Mesurer une côte ?** »
Bâtiment Palassou - Duboué
Animé par Christian Paroissin
(Enseignant chercheuse/chercheur LMAP)

Atelier 15 de 11h et 14h25
« **One-cut theorem** »
Bâtiment Palassou - Duboué
Animé par Gilles Carbou (EC LMAP)
et Isabelle Greff (EC LMAP)

Atelier 15 de 10h, 16 de 13h15 et 17
« **dominos anthragoniens/graphes** »
Bâtiment Palassou - Duboué
Animé par Maude Barnardet (doctorante)
ou Mathilde Carteau (étudiante M1 Maths)

Atelier 19 **Le Mur des Effacées** « *Elles ont été effacées dans l'Histoire, à vous de les révéler !* »
Salle 11 du bâtiment Palassou
Animé par les lycéens du club de mathématiques
du lycée Jules Supervielle d'Oloron Ste Marie

Des expositions

dont une sur les pavages du plan réalisée par les élèves du collège Ernest Gabard de Jurançon, encadrés par leur professeur de mathématiques Mme E. Ricalde.

CONFÉRENCE

« QUI EST-CE ? », OU UN DÉTECTEUR DE MENSONGES... MATHÉMATIQUE

Animée par Mathilde Herbot, maîtresse de conférences à l'université de Paris-Cité
responsable de projets Maths C2+
Amphi A

Quand vous étiez petit-es, vous avez certainement joué à « Qui-est-ce ? », ce jeu où deux joueurs doivent chacun deviner au plus vite le personnage choisi par l'autre en lui posant quelques questions. Nous allons pimenter le jeu en nous autorisant à mentir une fois. Nous verrons comment l'on peut coder les informations qui servent à décrire un personnage pour réussir à deviner, malgré un mensonge, lequel avait été choisi. Au-delà du jeu, ce même procédé est très utilisé pour corriger d'éventuelles erreurs lors de la transmission d'informations (par ondes radio, fibre optique, etc.) et lors du stockage de données.

ORGANISATEURS :

Laboratoire de Mathématiques et de leurs Applications de Pau (LMAP)
UMR CNRS 5142 - Référent : Jacky CRESSON

Académie de Bordeaux
Référentes : Christelle SJOLLEMA et Cécile FONCHAIN

PLAN :



SEMAINE DES MATHÉMATIQUES EN PARTENARIAT AVEC



MARGAUX
Fédération Mathématique
de Recherche
en Région Nouvelle-Aquitaine


ACADÉMIE
DE BORDEAUX
Liberté
Égalité
Fraternité

**Mathématiques**
É G A L I T É S
du 14 au 25
mars 2026
Semaine des
mathématiques
15^e édition

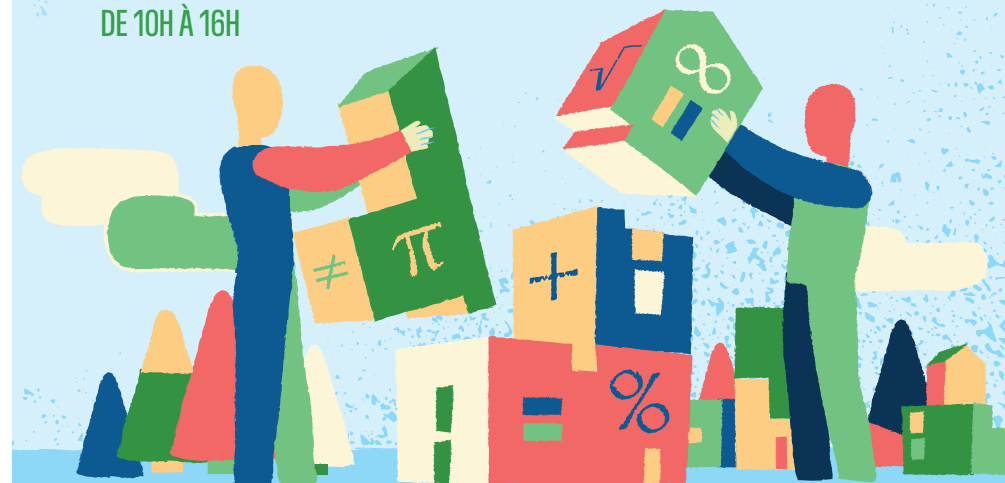
VILLAGE DES MATHS

UNIVERSITÉ DE PAU ET DES PAYS
DE L'ADOUR (UPPA) À PAU BÂTIMENTS SCIENCES ET TECHNIQUES

PROGRAMME

JEUDI 19 MARS 2026

DE 10H À 16H



PROGRAMME

JEUDI 19 MARS 2026

09H30 - 09H50 :

Installation du matériel dans les salles pour les animateurs.

09H50 :

arrivée des participants non animateurs

10H - 10H50

introduction : présentation de la journée de l'intervenante
conférence (pour une moitié des participants) + ateliers (pour l'autre moitié)

11H - 11H50 :

introduction : présentation de la journée de l'intervenante
conférence (pour ceux qui étaient dans les ateliers) + ateliers (pour les autres)

12H - 13H

Pause méridienne

13H15 - 14H15

Ateliers (pour tous)

14H25 - 15H25

Ateliers (pour tous)

15H30 - 15H40

photo de groupe
clôture de la journée

15H45 - 16H

désinstallation des ateliers
rangement des salles

16H

Fin du Village des Maths

Les enseignants impliqués
dans ce village ont préparé,
tout au long de l'année, un atelier
et formé certains de leurs élèves
à l'animer le jour de l'événement.

Le Village des Maths de l'UPPA
constitue ainsi un levier pour impulser
et valoriser les projets des enseignants,
ainsi que leur engagement et celui
de leurs élèves.

PARTICIPANTS :

- ✓ 320 collégiens et lycéens des environs de Pau
- ✓ 30 enseignants du secondaire
- ✓ 8 étudiants PPPE

ÉTABLISSEMENTS SCOLAIRES IMPLIQUÉS :

- ✓ Collège J. Peyré de Garlin
- ✓ Collège J. Sarailh de Monein
- ✓ Collège E. Gabard - Jurançon
- ✓ Collège Henri IV de Nay
- ✓ Collège P. Bourdieu de Mourenx
- ✓ Collège Les cinq Monts de Laruns
- ✓ Collège Cel le Gaucher de Mont-de-Marsan
- ✓ Lycée L. Barthou de Pau
- ✓ Lycée St Cricq de Pau
- ✓ Lycée J. Supervielle d'Oloron

19 ATELIERS

- ✓ 4 ateliers animés par des universitaires de l'UPPA
- ✓ 1 atelier animé par des étudiants de la licence
professorat des écoles (Lycée Louis Barthou - UPPA)
- ✓ 14 ateliers animés par des élèves
(collégiens et lycéens)

LES ATELIERS

Atelier 1 Les Maths, Super pouvoirs des scientifiques

« Partez à la découverte de 4 scientifiques inspirants ! »
Salle 5 du bâtiment Palassou

Animé par des élèves du collège Cel le Gaucher -
Mont-de-Marsan encadrés par leur professeure
de mathématiques Mme Boulery

Atelier 2 Crêpier Psychorigide « À la découverte d'une stratégie gagnante pour un jeu renversant ! »

Salle 6 du bâtiment Palassou

Animé par des élèves du collège Cel le Gaucher -
Mont-de-Marsan encadrés par leur professeure
de mathématiques Mme Boulery

Atelier 3 Cryptographie

« Plongez dans l'univers du chiffrement ! »

Salle 7 du bâtiment Palassou

Animé par des élèves du collège Cel le Gaucher -
Mont-de-Marsan encadrés par leur professeure
de mathématiques Mme Boulery

Atelier 4 Défis Very Maths Trip & pentaminos

« Relevez des défis mathématiques bluffants ! »

Salle 16 du bâtiment Palassou

Animé par des élèves du collège Henri IV de Nay
encadrés par leurs professeurs de mathématiques,
Mme Cabrero et M.Strub

Atelier 5 Champions de calcul ! « Relevez les défis, combinez vitesse et stratégie, et décrochez votre badge de champion du calcul ! »

RDC du bâtiment A

Animé par des élèves du collège Jean Sarrailh
de Monein encadrés par leur professeure de
mathématiques Mme Lasserre

Atelier 6 Escape Game Illusions d'optique et anamorphoses « 50 minutes dans les illusions optiques et les anamorphoses »

Salle 1 du bâtiment Palassou

Animé par des étudiants en Licence Professorat
des Écoles du Lycée Louis Barthou et encadrés
par leur professeur de mathématiques M. Abadie

Atelier 7 Cube de Soma

« Assemblez pour comprendre ! »

Salles 16-18 du bâtiment Palassou

Animé par des élèves du collège « les 5 Monts »
de Laruns encadrés par leur professeure de
mathématiques Mme André

Atelier 8 Machine Turing et SkyJo « Bien réfléchir pour gagner et faites des maths autrement ! »

Mezzanine 1^{er} étage du Bâtiment A des Sciences

Animé par les élèves du lycée St Cricq de Pau
encadrés par leur professeure de mathématiques
Mme Fonchain

Atelier 9 Jeu de Nim « À la découverte d'une stratégie gagnante ! »

Mezzanine 1^{er} étage du Bâtiment A des Sciences

Animé par les élèves du lycée St Cricq de Pau
encadrés par leur professeure de mathématiques
Mme Fonchain

Atelier 10 Math City Map « Des maths à l'air libre pour découvrir le campus ! »

Mezzanine 1^{er} étage du Bâtiment A des Sciences

Animé par les élèves du lycée St Cricq de Pau
encadrés par leur professeure de mathématiques
Mme Fonchain

Atelier 11 Escape Game Histoire des Sciences

« 50 minutes d'immersion sur l'histoire
des sciences ! »

Amphi B - Bâtiment des Sciences

Animé par les élèves du lycée St Cricq de Pau
encadrés par leur professeure de mathématiques
Mme Fonchain

Atelier 12 Géométrie du Ballon et solides de Platon « Voir les ballons et les maths autrement ! »

RDC du bâtiment A

Animé par des élèves du collège Joseph Peyré
de Garlin encadrés par leur professeure de
mathématiques Mme Bacquet

Atelier 13 Origami modulaire « Pliez et assemblez pour créer de belles structures »

RDC du bâtiment A

Animé par des élèves du collège P. Bourdieu
de Mourenx encadrés par leur professeur de
mathématiques M. Richez

Atelier 14 à 18 Ateliers de l'UPPA

Atelier 16 de 10h et atelier 18

« Maths et Cinéma / Maths et IA »

Bâtiment Palassou - Duboué

Animé par Jacky Cresson
(Enseignant chercheuse/chercheur LMAP)